Джек Рашер в своём выступлении под названием “Stop Writing Dead Programs” затрагивает важность создания программ, способных легко адаптироваться под быстро меняющиеся нужды пользователей и окружающего мира. Он призывает отстраняться от написания “мёртвых” программ, так как они загоняют в тупик программистов при возникновении непредвиденных обстоятельств.

Во время своего доклада Джек Рашер в юмористическом стиле показывает нам чем чревато создание негибких и статичных программ. Каждый из таких проектов приведёт нас лишь к уязвимости в безопасности, простоям и неудачному пользовательскому опыту. Почти все программисты стремятся к созданию бессмертного программного обеспечения, которое будет служить долго и исправно. Но с нынешней парадигмой создания технологий мы всё чаще создаём что-то, что упирается в какие-то ограничения. Джек Рашер объяснил этот тезис на примере старого телетайпа, который сейчас считается, всеми забытым и ненужным. Отсюда видно, что разработчики во многом противоречат сами себе. Именно поэтому главная мысль автора видео – это призыв IT – специалистов быть более открытыми к тем вещам, которые кажутся абсурдными и неправильными, так как именно в них может скрываться прорыв в сфере разработки. Ближе к концу выступления Джек Рашер рассказал про то, как некоторые языки программирования уже сейчас неплохо показывают себя как проекты, которые готовы к резким изменениям вокруг. Например, Go и Haskell, способствуют к созданию гибкого, надёжного и эффективного кода, в силу наличия мощных функций высшего порядка и использования модульного тестирования. Также Джек Рашер упомянул проект “Clerk”, над которым сам когда-то работал. Этот проект представляет собой набор инструментов и компонентов для упрощения разработки и обеспечения масштабируемости и надёжности приложений. Таким образом, уже сейчас мы имеем неплохие задатки для того, чтобы перестать писать “мёртвые” программы.

Я считаю, что идеи, изложенные автором доклада, имеют место быть в наших реалиях. Нам следует пересмотреть подход написания программ, дабы в будущем создавать вечное программное обеспечение, а не пускать в использование всё новые и новые проекты, которые быстро потеряют актуальность через какое-то время при встрече с трудностями и идейными барьерами. Не хотелось бы терять много времени и денег, тратя эти ресурсы на проекты, неготовые к изменениям нашего сложного реального мира.

Вполне вероятно, что мы на пороге научного прорыва в сфере IT. Уже сейчас я вижу, что идеи Джека Рашера заполонили умы неравнодушных учёных. Мне очень понравились идеи выступающего, так как в наше время люди болезненно воспринимают радикальные изменения в стиле программирования. И всё что сейчас требуется от разработчиков это задуматься над словами Джека Рашера, а именно: задуматься об изменении способов отладки программ, использования статических типов и т. д. Давайте сделаем фразу “Stop Writing Dead Programs” лозунгом современного программирования и перестанем писать неповоротливые и топорные программы, разбивающиеся об мелкие изменения нашей окружающей среды.